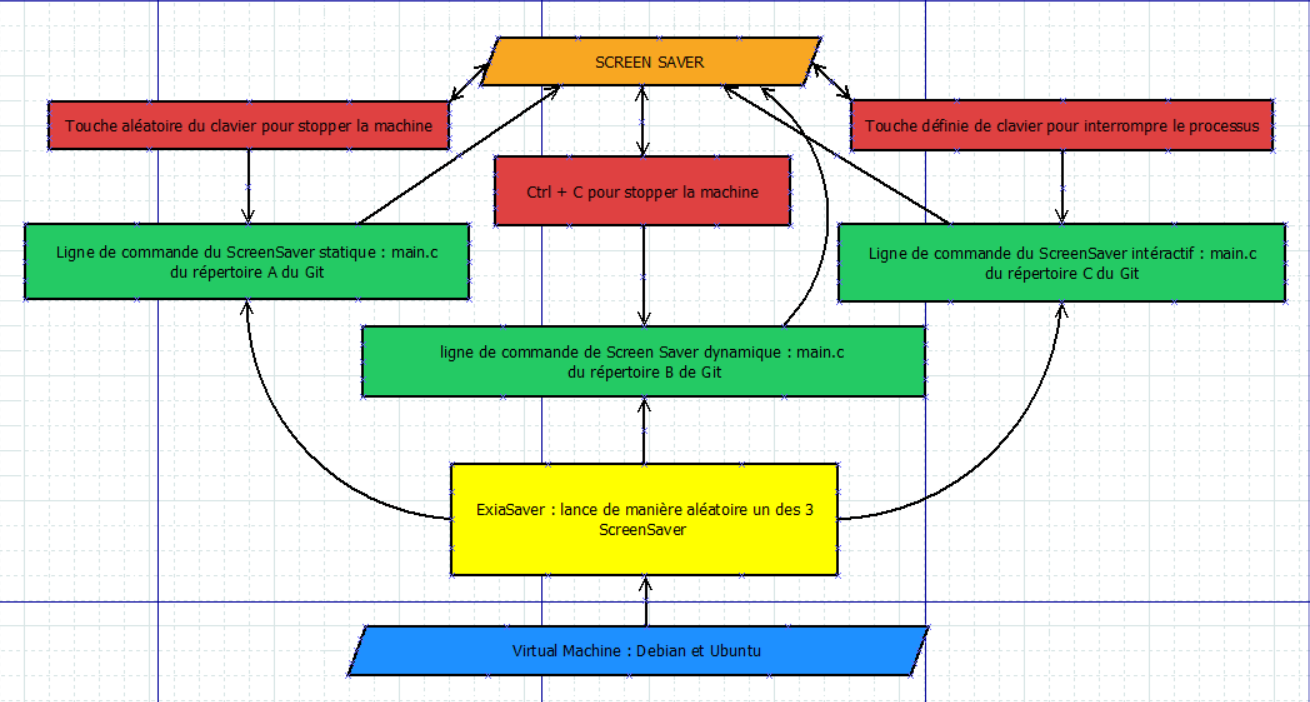
**Note :** Ceci est un modèle à compléter selon vos soins. **Ecoutez les conseils de votre parrain A5.**

**Première partie : ANALYSE**

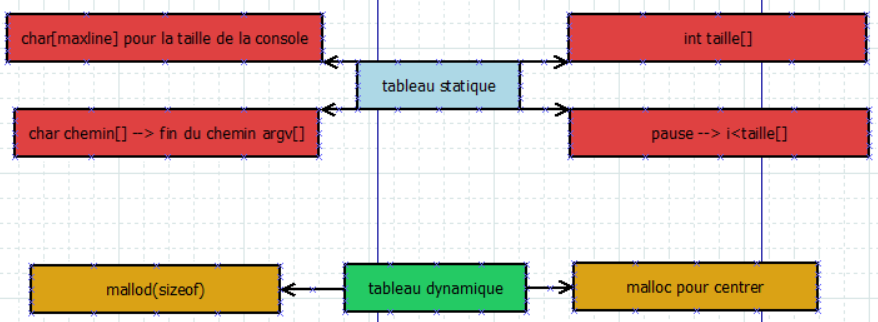
1. ***Dessinez l’architecture logiciel – comment avez-vous compris le projet ?***



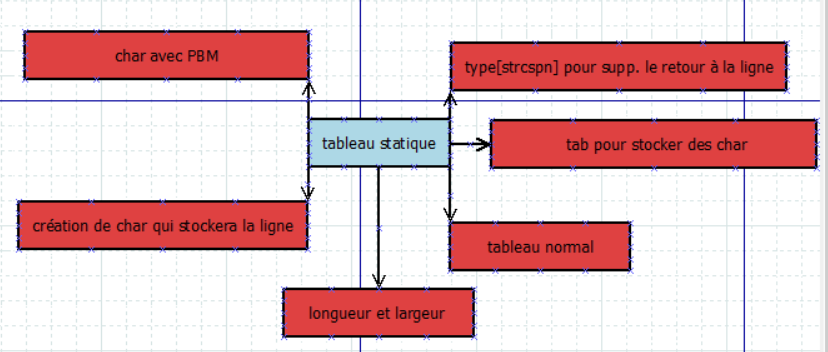
**Deuxième partie : ANALYSE DE DONNEES ET STRUCTURES**

***1. Représentation graphique de toutes les structures nécessaires.***

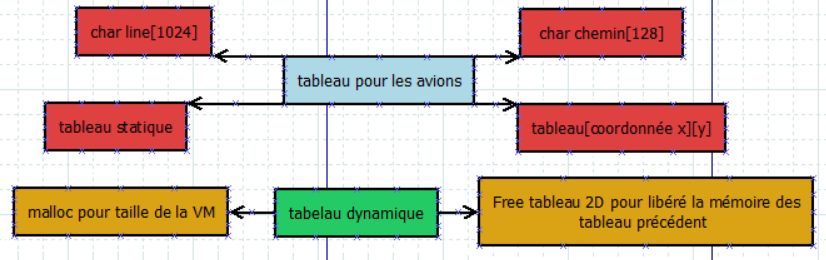
Pour le 1er ScreenSaver aucune structure n’est nécessaire, en revanche nous avons utilisé des tableaux dynamique et statique :



Pour le 2ème on a utilisé des structures normales pour définir l’heure et des tableaux statiques :

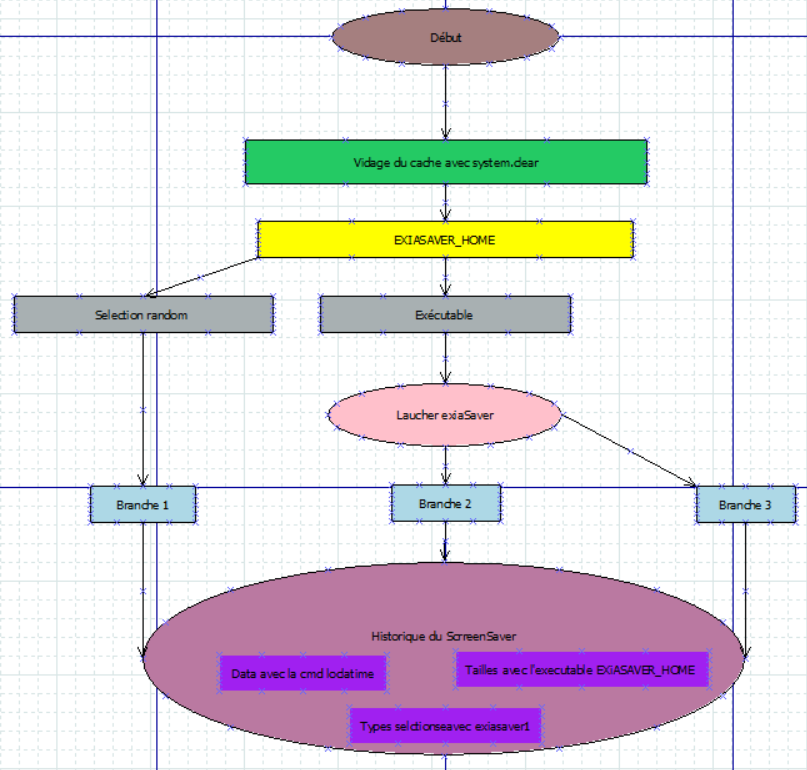


Pour le 3ème nous utilisons des tableaux dynamiques en 2d et des structures normales pour définir l’avion.

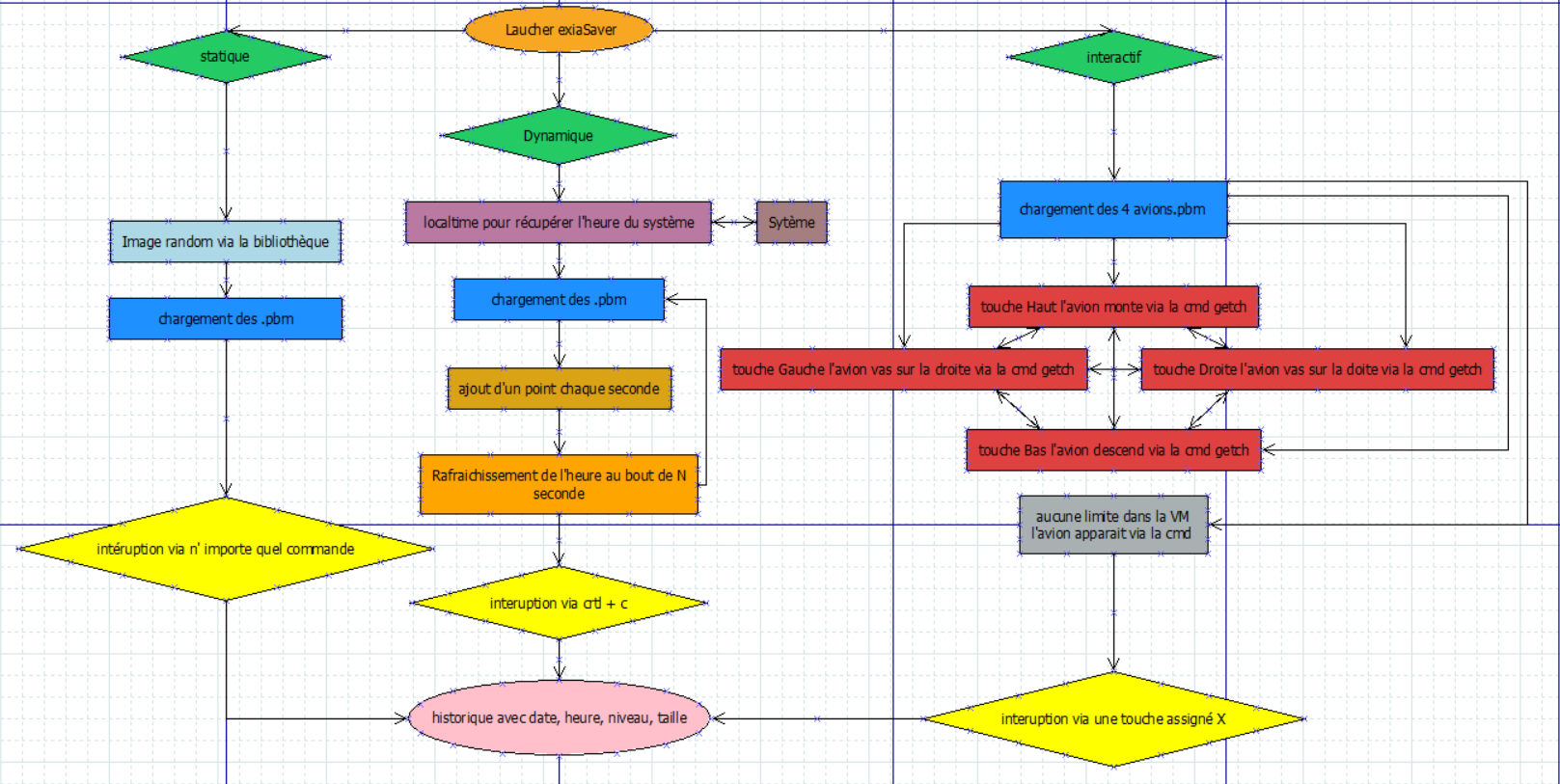


**Troisième partie : MODULARISATION & WORKFLOW DE FONCTIONS**

***1. Description graphique chaque module (lanceur exiaSaver et les 3 termSaver) - logigramme ou workflow***

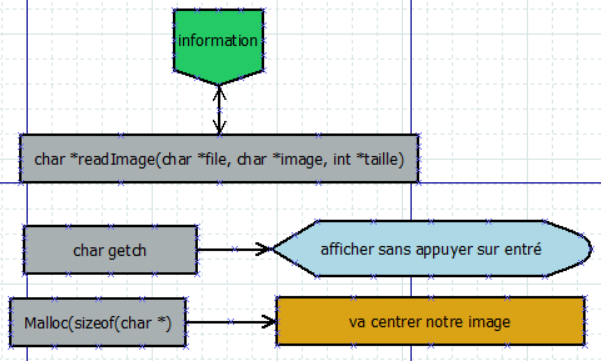


Branche 1

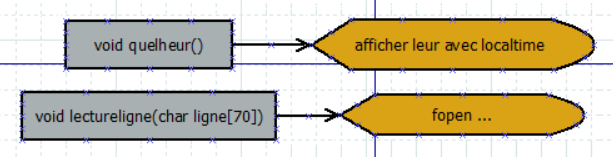


1. ***Prototypes de l'ensemble des fonctions du projet (faites-le le plus « graphique » possible)***

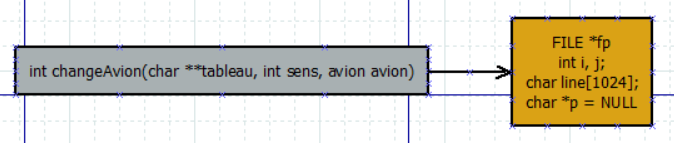
***A***



***B***



***C***



**Quatrième partie : REPARTITION DES TACHES**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom :** ZOLLI Julien | **Rôle principal :** Codeur |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tâches** | **7/12** | **8/12** | **9/12** | **12/12** | **13/12** | **14/12** | **15/12** | **16/12** |
| Analyse |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Codé le 1er code |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Codé le 3ème code |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Optionnel/Prépa sout. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Soutenance |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom :** QUATREMARE Bryan | **Rôle principal :** Codeur |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tâches** | **7/12** | **8/12** | **9/12** | **12/12** | **13/12** | **14/12** | **15/12** | **16/12** |
| Analyse |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Codé le 2ème code |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Optionnel/Launcher |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Optionnel/Prépa sout. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Soutenance |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom :** MARAND Virgile | **Rôle principal :** Codeur |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tâches** | **7/12** | **8/12** | **9/12** | **12/12** | **13/12** | **14/12** | **15/12** | **16/12** |
| Analyse |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Codé le 2ème code |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Optionnel/Launcher |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Optionnel/Prépa sout. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Soutenance |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom :** BAZILLIO Nicola | **Rôle principal :** Chef de projet |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tâches** | **7/12** | **8/12** | **9/12** | **12/12** | **13/12** | **14/12** | **15/12** | **16/12** |
| Analyse |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Dossier avancement |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Launcher |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Optionnel/Prépa sout. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Soutenance |  |  |  |  |  |  |  |  |